Tipos de búsqueda basados en estrategias de control:

Algorítmica

Búsqueda exhaustiva (blind search, búsqueda ciega)

Búsqueda heurística (informed search, búsqueda informada)

Estrategias para la búsqueda ciega:

Generate and test

Breadth first (primero lo ancho)

Depth first (primero lo profundo)

Uniform cost search

Limited Depth

Interactive Depth

Bidirecctional search

Generate and test

Generamos una solución y buscamos si es aceptable dentro del conjunto de soluciones, si no lo es la descartamos y volvemos a generar otra solución, si es solución la retornamos.

Búsqueda informada:

Hill climbing

Simulated and annealing

Best first

Teorema de admisibilidad (admissibility theorem)

Hill climbing: Es una versión mejorada de generate and test. Existe una retroalimentación para saber en que dirección debo ir, del espacio de soluciones.

Es un algoritmo local.

Puede no dar la mejor solución.

Problemas de hill climbing:

Máximo local: